

「個人答え」 エス 4:1-16

序	本 - 生かす働き (ヨセフ、ダビデ、エステル)	結
1. <u>未信者 - 衣食住</u>		最も必須条件
2. <u>霊的問題 (福音)</u>	1. 契約 - サミットタイム 2. アイデンティティ - サミット姿勢	3. 現場 - サミット器
3. <u>霊的サミット</u>		
1) Trinity	1) <u>ベニヤミン</u>	1) エス 5:1-14
2) 身分 - 背景	2) エステル (星) - ハダサ (天人花)	2) エス6:1-14 (7:4)
3) 権威 - 背景	3) モルデカイ	3) エス 9:20-32
	4) 王妃	

伝道弟子の準備 使 1:14

序 - 以前 (器)	本	結
1. 葛藤 - <u>更新</u> 2. 問題 - 答え 3. 有益 (損害) - 長期戦 (未来) 4. 危機 - 機会	1. キャンプ - 個人答え 2. キャンプ - 教会答え 3. キャンプ - 生活の答え	1. <u>みことばの旅</u> 2. <u>祈りの旅</u> 3. <u>伝道の旅</u>
	1. 2:1-4 (献身者) 2. 2:9-11 (サミットチーム) 3. 2:41-42 (インターンシップチーム)	1) ただ 2) 唯一性 3) 再創造
	<u>教会内</u> <u>集会</u> <u>現場</u>	

「誰もできないこと」 - Nobody 使 9:10, 15

序 - いない	本	結 - 不安 (健康、経済、未来)
1. <u>絶対不可能 - カルヴァン</u> 1) 家 - 病気 2) 教会 3) 現場 - 霊的問題 100%	1. 神様の準備 (過去) 2. 0のはじまり (今日) 3. 0の導き (未来)	1. 集中の奇跡 - 契約 2. Trinity 3. 身分 - 権威 (御座 / 暗やみ)
2. <u>福音の旅</u> 1) 元祖時代 2) 回復時代 3) 成就時代 4) 征服時代 5) 完成時代	1) 使 9:1-9 2) 使 9:10 3) 使 9:15	
	1) <u>11:19</u> 2) 11:20-21 3) <u>11:23</u> 4) 11:26 5) 11:28-30	

金で作った机 出 37:10-16

序	本	結
1. 三つの糧 1) 肉体の糧 (お金) 2) 知識の糧 (精神) 3) 霊の糧 (未来)	1. エジプトから解放される 2. 荒野の道を行く 3. 今までの導いてこられた	37:14 環を作りなさい (移動)
2. 幕屋の中にパンの机を作りなさい - 霊的いのちの糧を食べなさい	1) 種を入れないパン (キリスト) 2) マナ (いのちのパン) 3) パンの机 (教会)	1. 237 2. RT 3. いやし
3. 背景 1) 強大国 - サタンのお手強い 2) 弱小国 - 強大国の奴隷 3) イスラエル - 偶像作る奴隷	1) 契約の箱 (みことば) 2) 贖いのふた (祈り) 3) 三つの祭り (希望)	1) 創 3:15 2) 創 6:14 3) 創 12:1-3 4) ヨケベデ、イテロ、モーセ、アロン、ヨシュア、カレブ、ラハブ

燭台 - ともしび 出 37:17-24

序 - 幕屋	本 - 19回 「絶対暗やみに勝つ荒野」	結
1. ともしび (神殿) - 祈り 2. 天幕 (定刻) - 一致協力祈り 3. 荒野の道 - 導き	1. 神様の光 2. 私に臨むように 3. 神殿の中に永遠に	1. 237 燭台 (資料) 2. いやし燭台 3. RT 燭台
	1) 三位一体 2. 天国 - 御使い (身分) 3. 暗やみ - 光 (権威) ヨハ 8:44 マタ 12:45-47 エペ 2:2	1) 創 1:3 (創造) 2) イザ 60:1-2 (栄光) 3) ヨハ 1:11 (いのち)
	1) ヨルダン エリコ 2) 以降 3) 世界	

運動、呼吸、祈り 重職者の祈りの味わい - 祭壇

序	本	結
1. 瞬間契約 25 永遠 (私) 24 定刻	1. 祭壇 (定刻祈り) - システム 2. どのように? 3. 時刻表	- 天の御座 (ダニ 10:10-20 黙 8:3-5) - 私 (ピリ 3:8-21) - 現場 (II列19:35) - 使 12:1-25)
1) 歴史 2) 生存競争 3) 人の話 4) 現場の雰囲気 5) 環境 家庭 家族	1) 霊的システム 2) 肉体システム 3) 生活のシステム 3. 答え 1) 産業 2) 教会 3) 伝道	1) 危険 13:18 2) 病気 II列20:1-11 3) 神殿中心 IIコリ12:1-10 3) 重要 13:1-4 16:6-10 19:1-7

御座 - 働き マタ16:15-20

序	本	結
1. 信仰 1) 盲信 2) 救い 3) 今	2. 世界観 1) 世の中の国 2) サタンの国 3) 神の国	3. 体験 1) カルバリの丘 2) オリーブ山 3) マルコの屋上の間
1) あらゆる国の人々 2) 万民 3) 地の果て	1) 働き 2) 実際内容 3) 奥義	1) Nobody 2) No Way 3) No Time 4) No Where
1) すべて 2) 悪霊、蛇毒、いやし 3) 神様のこと	1. サミットタイム 2. サミット現場 (24) 3. サミットの役割 (25)	1. Trinity 2. 背景 3. 権威

第1、2、3 RUTC 答え 「歩んできた30年と私」 ロマ16:20

序	本 - 踏み砕く (縛る)	結
1. 理由 2. 誰が - 奥義 (サタン) 3. どのように - 王 祭司 預言者	1. 絶対契約 (奥義宣教師) 2. 伝道隊列 (現場宣教師) 3. 光の隊列 (記念碑的宣教師) (生かす者)	1. 霊的な力 2. 天の知恵 3. 光の経済 237
1) エデンの園、ネフィリム、バベルの塔 2) 教会 3) 次世代	1) RT 2) バビロン 3) 初代教会	1) 300, 30 (3地教会) (回復) 2) 使6:1-7 3) 使11:19-30 4) 使13:1-4 5) 使16:6-10 使19:21

第1、2、3 RUTC 答え 「次世代を生かす歩みとなる30年」 ロマ16:25-27

序	本	結
1. 受けた答え - ロマ16:20 2. 受ける答え 私の福音	1. 誰も止めることができない「今」 2. 誰もできないこと 3. 誰も行くことができないこと 4. 誰も行くことができないこと 5. 誰も行くことができないこと	1. 集中時代 2. 237 3. RU時代 4. いやし時代 5. TCK 6. RTサミット訓練 7. 個人伝道スケジュール
1) 絶対契約の隊列 (奥義宣教師) 2) 伝道の隊列 (現場宣教師) 3) 光の隊列 (記念碑的宣教師)	1) みことばが臨む 2) 答えの日 (苦難) 3) 成就 - 暗やみ文化 1) Trinity 2) 創3:15 3) Authority - 上から (権威)	1) 伝道計画 2) 神殿計画 3) 祈り計画 (4次) Eight

第1、2、3 RUTCの答え

序	本	結
1. 12の問題 (刻印、根、体質) 2. 先祖 - 偶像 3. 家系 4. 結婚 5. 保育園、幼稚園 6. 学校 7. 教会	1. 福音体験 2. できごと 3. 対話 2. 短所 (逆に土台) 1) 霊的問題 2) 障害 3) トラウマ	3. 長所 1) タラント化 2) 最大化 3) 福音化 結 - 最後の機会 最後の順序 永遠の機会
1) 視聴覚 (映像) 2) できごと 3) 対話	1. 歩んできた道 - 暗やみに勝つ宣教師 「先天的条件」 創3:4-5	1) 御座の背景 2) 永遠 (死の権威×) 3) 0の国 (サタン権威×)
1) 遊び 2) 刻印	1. 霊的 DNA 2. 暗やみ文化に勝つ宣教師 「後天的条件」 IIコリ5:17	1. Trinity 2) 創3:15 3) Authority
1) 62 2. みことば 3. 証拠 (証人)	1. 歩んできた道 - 暗やみに勝つ宣教師 「先天的条件」 創3:4-5	1. 237 システム (24) 2) いやし 24 3) サミット 24
1) 12の問題 (刻印、根、体質) 2. 先祖 - 偶像 3. 家系 4. 結婚 5. 保育園、幼稚園 6. 学校 7. 教会	1. 福音体験 2. できごと 3. 対話 2. 短所 (逆に土台) 1) 霊的問題 2) 障害 3) トラウマ	1) タラント化 2) 最大化 3) 福音化 結 - 最後の機会 最後の順序 永遠の機会
1) 視聴覚 (映像) 2) できごと 3) 対話	1. 霊的 DNA 2. 暗やみ文化に勝つ宣教師 「後天的条件」 IIコリ5:17	1) 御座の背景 2) 永遠 (死の権威×) 3) 0の国 (サタン権威×)
1) 遊び 2) 刻印	1. 歩んできた道 - 暗やみに勝つ宣教師 「先天的条件」 創3:4-5	1. 237 システム (24) 2) いやし 24 3) サミット 24
1) 62 2. みことば 3. 証拠 (証人)	1. 霊的問題 2) 障害 3) トラウマ	1) 237 システム (24) 2) いやし 24 3) サミット 24

第1、2、3 RUTCの答え

序	本	結
1. 12の問題 (刻印、根、体質) 2. 先祖 - 偶像 3. 家系 4. 結婚 5. 保育園、幼稚園 6. 学校 7. 教会	1. 福音体験 2. できごと 3. 対話 2. 短所 (逆に土台) 1) 霊的問題 2) 障害 3) トラウマ	3. 長所 1) タラント化 2) 最大化 3) 福音化 結 - 最後の機会 最後の順序 永遠の機会
1) 視聴覚 (映像) 2) できごと 3) 対話	1. 歩んできた道 - 暗やみに勝つ宣教師 「先天的条件」 創3:4-5	1) タラント化 2) 最大化 3) 福音化 結 - 最後の機会 最後の順序 永遠の機会
1) 遊び 2) 刻印	1. 霊的 DNA 2. 暗やみ文化に勝つ宣教師 「後天的条件」 IIコリ5:17	1) 御座の背景 2) 永遠 (死の権威×) 3) 0の国 (サタン権威×)
1) 62 2. みことば 3. 証拠 (証人)	1. 霊的問題 2) 障害 3) トラウマ	1) 237 システム (24) 2) いやし 24 3) サミット 24
1) 12の問題 (刻印、根、体質) 2. 先祖 - 偶像 3. 家系 4. 結婚 5. 保育園、幼稚園 6. 学校 7. 教会	1. 福音体験 2. できごと 3. 対話 2. 短所 (逆に土台) 1) 霊的問題 2) 障害 3) トラウマ	3. 長所 1) タラント化 2) 最大化 3) 福音化 結 - 最後の機会 最後の順序 永遠の機会
1) 視聴覚 (映像) 2) できごと 3) 対話	1. 歩んできた道 - 暗やみに勝つ宣教師 「先天的条件」 創3:4-5	1) タラント化 2) 最大化 3) 福音化 結 - 最後の機会 最後の順序 永遠の機会
1) 遊び 2) 刻印	1. 霊的 DNA 2. 暗やみ文化に勝つ宣教師 「後天的条件」 IIコリ5:17	1) 御座の背景 2) 永遠 (死の権威×) 3) 0の国 (サタン権威×)
1) 62 2. みことば 3. 証拠 (証人)	1. 霊的問題 2) 障害 3) トラウマ	1) 237 システム (24) 2) いやし 24 3) サミット 24

歩んで来た30年の始まり 創12:1-3

序	本 - 理由	結 - 5 祝福
1. より大きな戦い 1) 戦って勝つ 2) 戦わずに勝つ 3. 霊的戦いに勝利	1. 故郷、親戚、父の家 出なさい 2. わたしがあなたに示す地へ行きなさい 3. あなたによって地上のすべての民族が祝福される (大いなるもの、祝福の根源) - 世界宣教	1. 契約的祝福 2. 根源的祝福 3. 代表的祝福 4. 記念碑的祝福 5. 不可抗力的祝福
2. あなたに立ち向かえる者× 祝福 - 祝福のろい - のろい	1) エデンの園事件 2) サタンの子ども 3) 古い枠から出なさい	1) 福音運動、伝道 = 使命以前に良心 2) 先進国、後進国、韓国 - 精神病急増 3) 私の伝道は何か? 質問自体 = 祝福 悟るのが正確
3. 霊的理由	1) 237 システム (24) 2) いやし 24 3) サミット 24	1) 237 システム (24) 2) いやし 24 3) サミット 24