

エッセイの産業宣教 - 次世代リーダー

(Iサム17:18)

序	本 - 小さな生活の中で	結
1. やぐら (永遠の嗣業) 旅程 (// 作品) 道しるべ (// 遺産)	1. 詩78:80-72 羊飼いの最高水準	1. 石を投げること (神様の御手)
2. 3集中 (生活) 3 答え 3 セットニング	2. Iサム16:1-13 大祭司訪問	2. 侮辱 (呪い) 2. 御名 2. 主のしもべ ベツレヘム エッセイ
3. 常識 超越的答え	3. Iサム17:1-47 お使い	
	1) みことば 2) 祈り 3) 未来	
	1) 油 2) ミッション 3) Iサム16:13, 23	

ダビデの羊飼い時代 - まことの Elite

1. 誠実 - 王	2. 専門性 (技能)	3. 信仰	4. みことば	5. 未来 (王)	決断
1) 契約の中で 2) 黙想 3) 羊飼い	1) 霊的サミット 2) 技能サミット 3) 文化サミット	1) WITH 2) Immanuel 3) <u>Oneness</u>	1) 力 2) 癒やし 3) 道	1) 私 2) 準備 - 私のこと 3) 行われる現場	

ピリポ・カイサリア → ローマまで 未来指導者訓練 (小, 中, 高, 大) - 過去, 今日, 未来, 2000年, 永遠

胎嬰兒 (根本), 幼児幼稚子ども (基礎), 中高 (方向)
大学青年 (道), 既成世代 (やぐら - プラットフォーム, 見張り台, アンテナ)

1. 祈りの奥義を持つ者	2. 一生の答え - 時刻表	3. 永遠の答え (目標)	結
1) 3集中 - 生活 2) 3 答え - 先に 3) 3 セットニング	1) 詩78:70-72 2) Iサム17:1-47 3) 詩23:1-6 4) I歴29:10-14 雅4:1-5	1) 雅4:1-5 2) I歴29:10-14 3) 詩119:10-12	1. 金土日時代 (麻薬時代) 2. 三つの庭時代 (精神病時代) 3. コンセプト コンテンツ システム

ダビデが受けた苦難

序	本	結
1. PK, MK	1. Iサム18:6-9 θのこと	1. MK
2. 先にすべきこと - 喜びの覚悟	3. Iサム21:1-15 ノブ	2. 多民族
3. 苦難 → 祝福	2. Iサム19:1-41 刺客	3. TCK
	4. Iサム23:15-29 エン・ゲディ	

金土日時代 (文化) - 重職者 - 永遠の答え

序 - 出会い	本	結
オバデヤ	1. ドタンの町運動 (原因) 1) 7 やぐら 2) 7 旅程 3) 7 道しるべ	1. みことば (刻印) 2. 生活 (根) 3. 未来 (体質)
預言者 100人 7千弟子 エリヤ, エリシャ ドタンの町運動	2. 絶対やぐら (結果) 1) 教会 - 1, 2名 2) RT 運動 3) ドタンの町 (勝利) 4) 三つの庭 5) 弟子たち 6) 光の経済	3. 伝達 (証人) 1) 祈り 2) 専門性 3) RT - 残りの者 4) TCK 5) やぐら (光)

危機に遭遇した初代教会 使12:20-25

序 - 危機	本 - 祈り - 霊的世界	結
1. 人 × 神様を求めなさい 1) 新しい信徒 - 昔, 既存信徒 - 律法, 霊的問題の者 - 傷に戻る 2) 未来, 正確な答え (ピリ4:6-7) 3) 治らない問題 - 挑戦	1. 天地開闢 1) 鎖 牢の門 2) 主の使い 御使い 3) ヘロデの死	1. 金 - 癒やし 1) JX 御名で祈り 2) 深い呼吸 3) 食事 4) 運動
2. 理由 1) 私のあやまち (Iヨハ1:9) 2) 矛盾した世の中 (ハバ2:2-4) 3) 福音妨害サタン戦略 (Iヨハ3:8)	2. 約束成就 1) カルバリの丘 オリーブ山 マルコの屋上 2) モーセ - 養子 ホレブ山 → 世界指導者 3) ダビデ - 羊飼い 契約 + 祈り → 王 マコ16:15-20 使1:8 3) 残りの者 巡礼者 征服者	2. 土 - 核心 他の教会助け RT生かす集まり
3. 滅亡の道 - 個人の終末 機会の道 - 征服, ターニングポイント → 今日どうするのか?	3. 0.1% 光の証拠 - 未来 (わざわざい ×) 1) ヨセフ - 奴隷 契約 + 祈り → 総理 2) モーセ - 養子 ホレブ山 → 世界指導者 3) ダビデ - 羊飼い 契約 + 祈り → 王 4) ダニエル - 捕虜 契約 + 祈り → 王指導 5) 初代教会 - 迫害 → 世界福音化	3. 聖日 - 礼拝 すべてまとめ すべて始まり

「答えをあらかじめ味わう宣教」 (使13:1-4)

どのように?
契約 (味わい) 御国 (待つ) 地の果て (挑戦)

序 - 理由	本 - いのちをかける価値	結
1. 身分 - 権威	1. 答え	やぐら プラットフォーム 見張り台 アンテナ
2. 背景	2. やぐら	1. 3つの庭
3. 権能 (力)	3. 見張り人	2. 金土日時代
1) 暗闇伝染病 2) 暗闇わざわざい 3) 暗闇文化	1) カル, オリ, マル 2) 使1:3 3) 使1:8	3. 24 25 00 空前絶後
1) やぐら - 3集中 2) 旅程 - 3答え 3) 道しるべ - 3セットニング	1) 場所 2) 働き 3) 人	
1) 237-5000 2) 学業 3) 産業	1) 13:1 2) 13:5-12 3) 13:12 (総督)	

