

産業人の最初の道しるべと地の果て (カルバリの丘) (教役者)

序	本	結
1.新しい家族-使 2:42	本-危機	1.世界の牧会者
1)みことば	問題	2.7.7.7 主役
2)交わり	1)避けようとする人	3.伝達
3)パン	2)沈黙	
4)祈り	3)問題側	
	4)牧師側	
	5)教会(すべて) (答え)	
	3.根源	
	1)創 3:15、出 3:18	
	イザ 7:14、マタ 16:16	
	ガラ 2:11-20	
	2)みことばの使い	
	3)産業人	
	-メッセンジャー	
	(どこに) 10人 (何を)	

「三位一体の神様の働き 永遠の答え」 (使 1:1-8)

序	1.みことば	2.救い	3.力	結
1.偶像崇拜 (出 20:1-5)	1)創 1:1-3	1)ヨハ 3:8	1)内住 (Iコリ 3:16)	やぐら
2.法事 (Iコリ 10:20)	2)ヨハ 1:1-14	2)ヨハ 14:6	2)導き (ヨハ 14:16)	1.家 1)マタ 12:28-30 2)マタ 12:43-45 3)IIコリ 10:4-5
3.一時的な効果 (ヨハ 8:44) (IIコリ 11:14)	3)ヘブ 4:12	3)マコ 10:45	3)満たし (使 1:8)	2.やぐら 旅程 道しるべ 3.絶対答え

レムナントは伝道者の祈りの中に

序	本	結
1.影響-人生決定 (教会-本質)	本-どんな証人	1.3つの庭の主役
霊的サミット	1.IIテモ 2:1-7	2.目に見える伝道
2.みことば	1)兵士	3.目に見えない伝道
3.証拠-証人	2)競技する者 (みことば)	止まることのない いのち
	3)農夫(先に)	
	2.コロ 4:7-8	
	1)私の様子	
	2)私たちの様子	
	3)現場の様子	
	(慰め)	
	3.ピレ 1:1-25	
	1)ピレモン	
	2)オネシモ	
	3)監督	
	黙想運動の主役	

天地開闢の答えはいつ起きるのか(ハガ 2:1-9)

「すべての信徒の地の果て」

序	本	結
1.新しい家族-メッセージ	本-メッセンジャー(神様の御声)	1.3つの庭の主役
1)王	1)イテロ	2.目に見える伝道
2)預言者	ラハブ	3.目に見えない伝道
3)祭司	2)専門家 "	止まることのない いのち
始まり	3)教会 "	
	エッサイ	
	3)オバデヤ	
	4)バビロン	
	5)ロマ 16 章	
	絶対理由	
	時刻表- 正確な契約	
	散らされた弟子たち 見えないところ	
	1.福音のバトン	
	2.現場のバトン	
	3.教会の "	

「レムナントをサミットと専門職人宣教師」

御座、時空超越、237、空前絶後、奥義			
味わい、待つこと、挑戦 (24)	2030- 2080	絶対やぐら	
序-わざわざに備える	本	結	
1.預言	1.成功基準	2.地の果て	3.生かす者
1)マタ 24:1-14		1)未来	1)私の様子
2)IIテモ 3:1-13	本業(主業)	2)CVDIP	2)愛する兄弟
3)黙 1:1-3	副業	3)宣教師	3)忠実
2.霊的サミット			4)同労のしもべ
3.300%			5)特別なこと
			6)私たちの様子
			7)励まし
			3.関係契約

「必ず持つべき最後のその時刻表」 (使 1:3)

公生涯(捨てること)、40日(御座)、マルコの屋上の部屋、2:42、2:46-47 ロマ 16(定刻祈り)、ロマ 16:25-27(24、25、永遠)			
序-奥義スケジュール	本-証人	結-すべてのこと	
1.産業(300%)	1.一度だけ体験	1.ヤコブ-ヨセフ	
1)創 14:14-20	1.3集中-祈りの幸せ(24)	2.ヨケベデーモーセ	
創 26:10-24	2. " -祈りの力(25)	3.ハンナー-サムエル	
創 32:23-32	3. " -祈りの完成(永遠)	4.エッサイ-ダビデ	
創 45:1-5	4.3セッティング-300%	5.オバデヤ-エリシャ	
2.霊的サミット	5.奥義-やぐら -旅程 -道しるべ	6.イザヤ-弟子	
3.300%		7.初代教会-RT -ロマ 16 章	
	2.一生の答え		
	1)ロマ 16:1-2		
	2)ロマ 16:3-4		
	3)ロマ 16:23		
	3.世界福音化		
	1)暗闇		
	2)癒やし		
	3)次世代		

3. 9. 3. 5. 5. (2:2). 3
70 長老、70 人弟子
ただ、唯一性、再創造

2 講 教会の絶対やぐらと70弟子(産業)

序-教会-道	本-理由	結	序	本	結
1.教会 1)荒野-幕屋 2)カナン-神殿 3)世界-教会	1.3年-変えなさい 2.憤り 1)異邦人の庭 2)癒やしの〃 3)子どもたち〃	絶対やぐら	1.エジプト 1)2:9-11 2)2:43-45 3)4:32-37 4)11:28-30 5)13:1-4	1. 光の 経済出発 (17:1 18:4 19:8) 1)フォーラム-みことば 2)偉人-キリスト 3)三つの祭り-体験 4)礼拝-祈り 5)ただ(タラント)-成人式 6)唯一性(専門)-使命式 7)再創造(現場)-派遣式	2.隠されたこと 1)支援、同労、家主 2)同胞 愛 3)子どもたち〃 3) 最後のお願い 1)神の国 2)こと 3)地の果て

3Time

3. 9. 3. 5. 5. (2:2). 3
70 長老、70 人弟子
ただ、唯一性、再創造

2 講 教会の絶対やぐらと70弟子(産業)

序-教会-道	本-理由	結	序	本	結
1.教会 1)荒野-幕屋 2)カナン-神殿 3)世界-教会	1.3年-変えなさい 2.憤り 1)異邦人の庭 2)癒やしの〃 3)子どもたち〃	絶対やぐら	1.エジプト 1)2:9-11 2)2:43-45 3)4:32-37 4)11:28-30 5)13:1-4	1. 光の 経済出発 (17:1 18:4 19:8) 1)フォーラム-みことば 2)偉人-キリスト 3)三つの祭り-体験 4)礼拝-祈り 5)ただ(タラント)-成人式 6)唯一性(専門)-使命式 7)再創造(現場)-派遣式	2.隠されたこと 1)支援、同労、家主 2)同胞 愛 3)子どもたち〃 3) 最後のお願い 1)神の国 2)こと 3)地の果て

3Time

やぐら, 旅程, 道しるべ		
教会 - 神殿		
1. 作ったことがないこと - 三つの庭 2. 集中 - 金土日時代 3. 237 - 5000, TCK - 24, 25, 00		
世界神殿準備	編集, 設計, デザイン	3 集中

「永遠の問題を解決した永遠のやぐら」

本 - ビリボ	結
1. 歴史的 問題解決 1) 分裂 2) BC722 3) 軽蔑	2. 絶対不可能 1) キリスト 2) 一心 3) 癒やし
3. 三つの庭 1) 癒やしの庭 2) 次世代 3) 異邦人の庭	1. 教会の中にやぐら
2. やぐらチーム構成	3. 現場チーム構成 (ロマ16:25-27)

教会史最大の事件 使9:1-15

序 - 私が信仰生活 × わたしの選びの器 (15) "Θがなぜ私を -?"	本 - 召された理由	結 - マコ3:13-15
1. 私の背景 (10土台)	1. 私を再創造 天命, 召命, 使命	1. 証人
2. イエス様の約束 (マタ24:14)	2. 国, 家系 運命を 取り替える使命	2. 編集, 設計, デザイン
1) マタ28:16-20 2) マコ16:15-20 3) 使1:8	1) 使5:34-39 2) 使8:1 3) ダマスコ - 再創造	3. 237 - 5000
3. 歴史を動かした事件の内容	1) 異邦人 2) 王たち 3) イスラエルの子ら	1) 証人 2) 編集, 設計, デザイン 3) 237 - 5000
1) 強大国(戦争, わざわい) 2) 福音を持った人 3) カルヴァン TULIP	1) ファラオ 2) ネブカドネツアル ダレイオス クセルクセス カエサル	1) 証人 2) 編集, 設計, デザイン 3) 237 - 5000

三つの庭を準備した教会

使11:1-18	11:19-30	
創12:1-10, 22:1-21, 32:23-32, 37:1-11 出3:1-20, 申6:4-9, 1サム7:1-15, イザ62:6-12 カル, オリ, マル, 9:1-15, 11:19-30		
序	本 - 散らされた人々	結
1. 11:19 散らされた人々 (死)	1. 残りの者 神殿(教会)	24, 25, 00
2. 11:23 恵み	2. 巡礼者の 神殿(教会)	1. アブラハム預言
3. 11:26	3. 征服者の神殿(教会) (三つの庭)	2. イザヤ
4. 11:28-30	1) 残る者 (力) 2) 残れる者 (文化) 3) 残す者 (次世代)	3. 復活メッセージ
5. 世界福音化の始まり	1) 13:1-4 2) 16:6-10 3) 19:21	1) 癒やし (13, 16, 19) 2) 異邦人 (導き, ターニングポイント, 結論) 3) 子どもたち - 会堂, 講堂

ダビデの羊飼い時代 - まことの Elite

1. 誠実 - 王	2. 専門性 (技能)	3. 信仰	4. みことば	5. 未来 (王)	決断
1) 契約の中で 2) 黙想 3) 羊飼い	1) 霊的サミット 2) 技能サミット 3) 文化サミット	1) WITH 2) Immanuel 3) <u>Oneness</u>	1) 力 2) 癒やし 3) 道	1) 私 2) 準備 - 私のこと 3) 行われる現場	最高